

# Ergonomie des IHM mobiles pour tablettes et Smartphones

-Référence: **SII-71**

-Durée: **2 Jours (14 Heures)**

## Les objectifs de la formation

## A qui s'adresse cette formation ?

### POUR QUI :

- Toute personne dans le domaine de l'informatique concernée directement ou indirectement par la qualité des interfaces Homme-Machine.

## Programme

- **Introduction : qu'est-ce que l'ergonomie ?**
  - Définition de l'ergonomie.
  - Pourquoi a-t-on besoin d'ergonomes ? Le rôle de l'ergonomie.
  - Bénéfices de l'ergonomie.
  - L'ergonomie à l'intersection de plusieurs disciplines.
  - L'ergonomie et l'accessibilité : contrainte ou complémentarité.
  - Pointage : loi de FITTS.
- **Concevoir une interface mobile ergonomique**
  - Introduire l'ergonomie dans le cycle de conception IHM.
  - Types d'intervention : conception ou correction.
  - Le retour sur investissement de l'ergonomie.
  - Waterfall, cycle en V, Agile : comment prendre en compte l'ergonomie.
  - Normes d'utilisabilité ISO 9241-210.
  - Spécificités des IHM mobiles : affichage, interactions, nouveaux publics et usages.
  - Les problèmes d'ergonomie courants.
  - Exemple Familiarisation avec l'ergonomie.
  - Audit de différentes IHM présentant des problèmes d'ergonomie.

- Observation et identification par les participants des points à améliorer.
- **Etudier les utilisateurs, leurs tâches et le contexte**
  - Le fonctionnement cognitif humain.
  - Optimiser l'affichage mobile.
  - Sites mobiles, Apps dédiées ou Responsive Design ? Couleurs, images, menus, icônes : les règles pour les mobiles.
  - La navigation dans une interface mobile.
  - La population cible : établir des Personas.
  - Les gestes du tactile, spécificités par système d'exploitation.
- **Maquetter une interface mobile**
  - Qu'est-ce que le maquetage ? Sketching, le maquetage basse fidélité.
  - Le maquetage moyenne fidélité.
  - Le maquetage haute fidélité.
  - Les outils disponibles du marché.
  - Travaux pratiques Conception d'interface à partir d'outils basse fidélité visuelle (Balsamiq, Wireframe Sketcher).
- **L'analyse heuristique des IHM mobiles**
  - La méthode de l'analyse heuristique : points forts, points faibles, ROI.
  - Les critères heuristiques "universels".
  - Méthodologie de l'analyse heuristique.
  - Une grille d'analyse des IHM mobiles.
  - Etude de grilles d'analyse, d'audit.
  - Travaux pratiques Audit d'interfaces mobiles.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :  
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30  
Casablanca 20340, Maroc