

Modélisation UML 2 avec Enterprise Architect

-Référence: **SII-345**

-Durée: **3 Jours (21 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Savoir utiliser UML dans les différentes activités d'ingénierie logicielle (métier, exigences, conception)
- Savoir mettre en oeuvre UML avec l'outil Enterprise Architect (diagrammes de classes, de séquence, d'états...)
- Savoir élaborer une conception de qualité par l'utilisation de patterns d'architecture (couches, MVC)
- Savoir exprimer la conception avec Enterprise Architect à l'aide d'une modélisation statique et dynamique

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Architectes logiciel, concepteurs, développeurs.

Programme

- **Introduction à la modélisation métier**
 - La démarche projet et les activités d'ingénierie logicielle.
 - Importance de l'activité de conception.
 - UML au sein de la démarche projet.
 - Les différents diagrammes.
 - La notion de stéréotype et de profil.
 - La modélisation du métier: processus métier- diagramme d'activité et diagramme de classes du domaine.
 - Travaux pratiques Prise en main de l'étude cas, d'Enterprise Architect: structuration du projet en packages et utilisation de profil.
 - Modélisation du métier avec le diagramme d'activité.
- **Spécifier les exigences**
 - Exigences fonctionnelle et non fonctionnelle.
 - Approche FURPS.
 - Définition des acteurs.

- Définition des cas d'utilisation.
- Diagramme de cas d'utilisation.
- Illustration de scénarios de cas d'utilisation avec le diagramme de séquence.
- Travaux pratiques Spécification des exigences de l'étude de cas : diagrammes de cas d'usage et de séquence.
- **Concevoir le système - Modélisation statique**
 - L'architecture du code.
 - Patterns en couches/layers.
 - Pattern MVC.
 - Structuration en packages.
 - Identification des classes.
 - Attributs.
 - Opérations.
 - Diagramme de classes.
 - Relations d'association entre classes.
 - Relations de généralisation.
 - Travaux pratiques Réaliser la modélisation statique avec Enterprise Architect: structurer le code en packages.
 - Réaliser le diagramme de classes.
- **Concevoir le système - Modélisation dynamique**
 - Définir les opérations.
 - Scénarii de cas d'utilisation de niveau conception.
 - Description des interactions avec le diagramme de séquence.
 - Gestion des états.
 - Diagramme d'états.
 - Travaux pratiques Réaliser la modélisation dynamique avec Enterprise Architect : diagramme de séquence.
 - Définition des états avec le diagramme de machine d'états.
- **Concevoir le système - Modélisation du déploiement**
 - La définition des composants déployables et de leurs interfaces.
 - Diagramme de composants.
 - Le déploiement des composants sur l'architecture matérielle.

Programme

- Diagramme de déploiement.
- Travaux pratiques Réaliser la modélisation du déploiement : diagramme de composants et de déploiement.
- **Introduction aux fonctions avancées de l'outil**
 - Génération de code et "reverse engineering".
 - Génération de la documentation.
 - Réalisation de grands projets et utilisation collaborative.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc