

# JavaFX 8, créer des interfaces graphiques riches

-Référence: **MR-179**

-Durée: **4 Jours (28 Heures)**

## Les objectifs de la formation

- Concevoir et développer une application JavaFX
- Exploiter les différents composants d'interface graphique
- Mettre en oeuvre les bonnes pratiques d'architecture JavaFX
- Packager et déployer une application JavaFX

## A qui s'adresse cette formation ?

### POUR QUI :

- Développeurs, architectes, chefs de projet voulant se familiariser avec le développement d'applications RIA avec JavaFX.

### PRÉREQUIS :

- Bonnes connaissances de la programmation Java SE.

## Programme

- **Démarrer avec JavaFX**
  - Applications graphiques clientes riches.
  - Qu'est-ce que JavaFX ? Environnements d'exécution.
  - Environnements et outils de développement.
  - Concepts d'architecture de base.
  - Documentations de référence, communautés et sites Web de référence.
  - Travaux pratiques Première application JavaFX.
- **Les composants d'interface graphique**
  - Contrôles UI : textes, listes, tables, contenus HTML.
  - Mise en forme d'écrans : les layouts.
  - Graphiques de type chart.
  - Habillage d'application via feuilles de style CSS.
  - Travaux pratiques Parcours de l'application de démonstration officielle.

- Mise en oeuvre des différents composants d'interface graphique.
- **Architecture d'une application JavaFX**
  - Construire l'interface : SceneBuilder, langage FXML.
  - Travailler avec l'API Scene Graph : nodes, parents, groupes, régions.
  - Gestion des événements : clavier, souris, drag and drop.
  - Propriétés et binding, collections écoutables.
  - Composants personnalisés et redistribuables.
  - Applications hybrides JavaFX / HTML 5 + JavaScript.
  - Travaux pratiques Réalisation d'une application complète mettant en oeuvre les bonnes pratiques d'architecture JavaFX.
- **Concurrence et interopérabilité**
  - Modèle de thread d'une application JavaFX.
  - Exécution de tâches de fond : le framework JavaFX concurrent.
  - Intégration JavaFX et Swing.
  - Travaux pratiques Mise en oeuvre de tâches de fond et optimisation de l'interface utilisateur.
- **Graphismes**
  - API de gestion d'image.
  - Dessiner via le canvas.
  - Graphismes 3D.
  - Travaux pratiques Intégration de graphismes 2D et 3D au sein d'une application.
- **Effets, animations et multimédia**
  - Créer des effets visuels.
  - Transformations 2D et 3D.
  - Transitions et animations.
  - Incorporer des médias : audio et vidéo.
  - Travaux pratiques Réalisation d'un lecteur multimédia.
- **Packager et déployer les applications**
  - Démarrage et exécution d'applications JavaFX.
  - Internationaliser une application JavaFX.
  - Packaging d'applications.
  - Déploiement : standalone, applet, Java Web Start.

## Programme

- Travaux pratiques Packaging d'une application et démonstration des différents modes de déploiement.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :  
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30  
Casablanca 20340, Maroc