

Développer un site Web, synthèse pratique

-Référence: **SII-298**

-Durée: **4 Jours (28 Heures)**

Les objectifs de la formation

- À la fin de la formation, le participant sera en mesure de : Comprendre les fondamentaux du Web
- Maîtriser l'environnement technique d'un site web
- Réaliser un site web ergonomique, accessible et bien référencé
- Accéder aux données d'une base relationnelle
- Administrer un site Web

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Développeurs et chefs de projets Web.

PRÉREQUIS :

- Connaissances de base en architectures techniques.

Programme

- **Les technologies du site Web**
 - Les serveurs Web (Apache, IIS). Wampserver.
 - Comprendre le fonctionnement de base des protocoles TCP/IP, HTTP, FTP. Les URL. Les -services réseaux complémentaires (DN).
 - Achat et gestion du nom de domaine. Choisir un hébergeur. Architecture technique. Organisation.
- **Administration d'un site Web**
 - Mise en oeuvre de l'ensemble des opérations d'administration effectuées par le Webmaster.
 - Gestion des noms de domaine, transfert ftp.
 - Création de messages d'erreur personnalisés, gestion des fichiers journaux.
 - Suivi et analyse des statistiques.
- **Création de pages Web : HTML, XML, XHTML**
 - Présentation des langages HTML, XHTML, HTML5. Différences entre les navigateurs.
 - Structure, liens, hypertexte.

- Les images, les cadres. Les formats vectoriels.
- La mise en page. Les feuilles de styles. Le langage CSS.
- Tableaux et calques.
- Techniques pour réussir son référencement sur les moteurs de recherche. Les méta-tags.
- Définition et intégration de composants Plug-ins. Flash, Silverlight, Java, ActiveX.
- **Les formulaires**
 - Contraintes et avantages. Syntaxe, structure, champs de saisie, boutons, cases à cocher, listes, zones de texte, sélecti...
- **Conception graphique et multimédia**
 - Créer une charte graphique. Intégrer une charte graphique.
 - Mise en oeuvre d'outils graphiques pour concevoir une interface évoluée.
 - Développement d'animations avec Flash.
 - Les ressources graphiques GIF, JPEG, PNG. Utiliser Photoshop ou Gimp.
- **Ergonomie et accessibilité d'une application Web**
 - Charte graphique. Règles d'usability. Ecueils graphiques à éviter pour faire un site efficace (navigation, mise en page).
 - Accessibilité. Norme. Impact sur le développement. Mettre en conformité un site Web. Outils de test et de validation.
- **Pages dynamiques**
 - Différence entre serveur Web et serveur d'application.
 - Mode de fonctionnement, sécurité. Les méthodes GET et POST. Les variables serveur.
 - Les serveurs Web du marché.
 - Les langages de scripts serveur et leurs plateformes de développement : ASP, ASPX, JSP, PHP.
 - Appel de services Web.
 - Intégration de requêtes SQL dans la page pour insérer, supprimer, modifier des données de la base.
- **Les technologies côté client**
 - Les technologies d'interfaces graphiques : HTML5, XAML, Flex.
 - Présentation et mise en oeuvre de solutions Rich Internet Application (RIA) et Rich Desktop Application (RDA).
 - Présentation des solutions Adobe AIR, Microsoft SilverLight, Framework Google.
- **Initiation au langage JavaScript et au DHTML**

Programme

- Syntaxe du langage. Contrôles de saisie d'un formulaire.
- DOM et Ajax.
- Présentation EcmaScript et émergence du langage ActionsScript.
- Présentation des offres du marché à base de Javascript (Google API, Widgets...).
- Récupérer, savoir déboguer vos programmes.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc