

Edge Animate, créer des animations interactives pour le Web

-Référence: **MR-88**

-Durée: **3 Jours (21 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Personnaliser et enregistrer son espace de travail
- Ajouter des animations à une page HTML existante
- Créer une mise en page adaptative
- Utiliser la timeline pour créer des animations
- Gérer la typographie au sein des animations

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Webmasters, graphistes, maquettistes ou toute personne en charge de la communication de sites Internet.

Programme

- **Présentation de l'interface**
 - Installation et démarrage du logiciel.
 - Créer un espace de travail.
 - La barre d'outils, le panneau Éléments et la scène.
 - Le panneau Propriétés.
 - Les panneaux Bibliothèque, Actifs, Symboles et Polices.
 - Les panneaux Scénario et Code.
 - La timeline : aperçu général.
 - Etude de cas Personnaliser et enregistrer son espace de travail.
- **Créer et sauvegarder un document Edge**
 - Les outils Rectangle, Rectangle Arrondi et Ellipse.
 - L'outil Texte.
 - Placer une image.

- Créer du contenu pour Edge Animate avec Photoshop, Illustrator et FW.
- Formats et poids d'image pour Internet.
- Prévisualiser un document.
- Travaux pratiques Créer trois versions de sites, petit, moyen et grand.
- **Modifier, enrichir et réutiliser**
 - Manipuler des objets sur la scène.
 - Réorganisation, alignement et distribution.
 - Fonction de hiérarchisation, de groupes d'objets et de débordement.
 - Modifier l'opacité et les couleurs d'un objet.
 - Exporter/Importer des symboles .
 - ansym.
 - Travaux pratiques Ajouter une animation à un HTML existant.
- **Typographie et mise en page proportionnelle**
 - Ajouter des Webfonts à une composition animée.
 - Polices en ligne libres d'accès.
 - Polices téléchargeables, locales et CSS.
 - Polices par abonnement.
 - Options de redimensionnement.
 - Guides en pourcentages et en pixels.
 - Mise à l'échelle des symboles.
 - Travaux pratiques Créer une mise en page adaptative.
- **Animer**
 - Utiliser la timeline (règles de base, player).
 - Créer une animation (déplacement, apparence, rythme, accélération).
 - Transitions et clés d'animation.
 - Copier/coller des transitions.
 - Marque de verrouillage et pop.
 - Utiliser la fonction de rotation ou d'inclinaison d'un objet.
 - Affichage de symboles, d'étiquettes, et insertion du texte en mouvement.
 - Travaux pratiques Réaliser une animation.
- **Interactivité**

Programme

- Ajouter de l'interactivité.
- Code sur la timeline.
- Actions sur les objets.
- Propriété Curseur.
- Exercice: Exercice: sur l'interactivité.
- **Exporter / diffuser**
 - Présentation de l'anatomie d'un projet Edge Animate.
 - Exporter une animation.
 - Scène de niveau inférieur (IE 6, 7 et 8).
 - PreLoader, Affiche.
 - Publier sur le web.
 - Publier vers InDesign et Digital Publishing Suite ou iBooks Author.
 - Travaux pratiques Exporter son projet.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc