

Les fondamentaux du développement d'applications Windows Store en utilisant HTML5 et JavaScript (70-481) préparation à l'examen

-Référence: **SII-389**

-Durée: **5 Jours (35 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Apprendre à développer des applications Windows Store avec HTML5 et JavaScript
- Savoir créer des interfaces utilisateurs
- Apprendre à mettre en oeuvre la navigation dans les applications

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Développeurs d'applications.

Programme

- **La gestion des fichiers et des processus**
 - Les fichiers dans Windows Store Apps.
 - Les flux dans les applications Windows Store.
 - Les composants graphiques pour les fichiers.
 - Gérer le cycle de vie des applications.
 - Activer les applications.
 - Les tâches d'arrière-plan.
 - Travaux pratiques Exemple de cycle de vie d'une application.
- **Accès aux données et déploiement**
 - Politique d'accès aux données.
 - Évaluer les stratégies d'accès aux données.
 - Les données à distance.
 - Les événements de pointeur et les mouvements.

- Déployer les Apps dans le Windows Store.
- Le manifeste d'une application.
- Certifier une application Windows Store.
- Travaux pratiques Exemple de mise en oeuvre d'événements de la souris et de mouvement.

- **La plateforme de développement**
 - Windows 8.
 - 1 et Windows Store Apps.
 - L'interface utilisateur.
 - Le système WinRT et les différents langages.

- **Conception d'applications**
 - Les motifs de conception MVVM.
 - Les applications à page unique.
 - Le modèle de conception MVVM.
 - La bibliothèque WinJS.
 - Les APIs WinJS.
 - Travaux pratiques Exemple d'utilisation de la bibliothèque WinJS.

- **La mise en page**
 - Mettre en page les applications.
 - Les contrôles de mise en page.
 - Implémentation des modèles et contrôles WinJS.
 - Le contrôle AppBar.
 - Comment présenter les données ? Les contrôles de présentation de données.
 - Le contrôle ListView.
 - Travaux pratiques Exemple de mise en page d'une application.
 - Utilisation des contrôles de présentation des données.

- **Les notifications utilisateurs**
 - Les outils pour notifier les utilisateurs.
 - Le "tile", les "live tiles".
 - Les "tiles" secondaires et les notifications de "tiles".
 - Que sont les notifications "toast" ? Travaux pratiques Exemple de mise en place les notifications utilisateurs.

- **La gestion des fichiers et des processus**

- Les fichiers dans Windows Store Apps.
- Les flux dans les applications Windows Store.
- Les composants graphiques pour les fichiers.
- Gérer le cycle de vie des applications.
- Activer les applications.
- Les tâches d'arrière-plan.
- Travaux pratiques Exemple de cycle de vie d'une application.

- **La navigation dans les applications**

- Concevoir la navigation dans les applications Windows Store.
- Comment implémenter la navigation dans les applications ? Utilisation du "Semantic Zoom".
- Travaux pratiques Mettre en oeuvre la "Semantic Zoom".

- **Les contrats Windows 8.1**

- Les concepts des charmes et des contrats.
- Le contrat de recherche et de partage.
- Les paramètres des applications.
- Travaux pratiques Implémenter un contrat de recherche.

- **Accès aux données et déploiement**

- Politique d'accès aux données.
- Évaluer les stratégies d'accès aux données.
- Les données à distance.
- Les événements de pointeur et les mouvements.
- Déployer les Apps dans le Windows Store.
- Le manifeste d'une application.
- Certifier une application Windows Store.
- Travaux pratiques Exemple de mise en oeuvre d'événements de la souris et de mouvement.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc