

PHP 7 et 5, maîtriser la programmation orientée objet de la conception à l'implémentation des classes

-Référence: **SII-298**

-Durée: **3 Jours (21 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Spécifier les exigences en fonction des cas d'usage
- Maîtriser les concepts de base de l'implémentation Objet
- Gérer la persistance des objets
- Mettre en oeuvre des Design Patterns

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Développeurs désirant améliorer la pérennité et la maintenabilité de leurs développements.

PRÉREQUIS :

- Bonnes connaissances du PHP procédural ou connaissances équivalentes à celles apportées par le cours "PHP 7 et 5, développer un site Web dynamique".

Programme

- **Approche objet dans un contexte Web**
 - Expression initiale des besoins et exigences.
 - Cas d'utilisation et processus unifié simplifié.
 - UML : diagrammes de séquences et de classes.
 - Présentation des IHM.
 - Réflexion collective Sur la base d'un cahier des charges, définir les objets de l'application à réaliser.
- **Concepts de base de l'implémentation Objet**
 - Eclipse : un IDE adapté à la POO en PHP.
 - Définir une classe et la générer à partir d'UML.
 - Espaces de nommage PHP.
 - Instancier une classe.
 - Propriétés, statiques et constantes : This, Self et ORP.

- Visibilité et protection.
- Accesseurs, mutateurs et surcharge selon PHP.
- Constructeur et destructeur.
- Maîtriser l'instanciation : Factory et Singleton.
- Travaux pratiques Depuis un logiciel UML, concevoir et générer les classes participantes.
- **POO : concepts avancés et apports de PHP5**
 - Typage Objet et interfaces.
 - Les interfaces de la librairie standard (SPL).
 - Egalités et tris d'objets, Design Pattern Strategy.
 - Référence, clonage, héritage, agrégation et association.
 - Polymorphisme, collections et Design Pattern Iterator.
 - Classes abstraites et finales.
 - Les traits.
 - Travaux pratiques Implémentation de classes mettant en oeuvre les concepts avancés.
- **Persistance des objets**
 - Export et auto-sérialisation.
 - Enregistrement en base de données et en session.
 - JSON pour les requêtes client asynchrones.
 - Transmission http.
 - Travaux pratiques Classes pour la persistance des données.
 - Accès asynchrone depuis une interface Ajax-XHR.
- **Refactoring MVC**
 - Chargement des classes : automatique ou paramétré.
 - Classes ADO, modèle, vue.
 - Gestion des fichiers.
 - Les exceptions : gestion d'erreur orientée objet.
 - Travaux pratiques Mise en oeuvre du design pattern Chaîne de Responsabilité.
 - Refactoring du projet en MVC.
- **Rétro-ingénierie**
 - Introspection et classe Reflection.
 - Framework de librairies PEAR.

Programme

- Outils de documentation.
- XMI et diagrammes de classes.
- Travaux pratiques Générer les fichiers XMI pour l'ensemble des classes du projet et visualiser les diagrammes UML.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc