

Langage Perl, programmation avancée

-Référence: **SII-301**

-Durée: **2 Jours (14 Heures)**

Les objectifs de la formation

- Manipuler les fonctions systèmes avec Perl
- Mettre en oeuvre les concepts Objet
- Utiliser Perl/Tk
- Mettre en oeuvre GTK

A qui s'adresse cette formation ?

POUR QUI :

- Informaticiens concernés par des procédures d'exploitation en environnements Unix, Linux ou Windows.

PRÉREQUIS :

- Bonnes connaissances du langage Perl ou connaissances équivalentes à celles apportées par le stage "Langage Perl" réf.
- PRL.
- .

Programme

- **Programmation système**
 - Rappel des principes des processus : fork et exec.
 - Rappel des principes de la gestion des signaux.
 - Envoyer un signal à des processus : la fonction kill Gérer les signaux : le pragma sigtrap, installer un gestionnaire de signal.
 - Programmation des sockets et services de IO::Socket à Net::Server.
 - Présentation de la programmation des threads.
 - Travaux pratiques Ecriture de programmes Perl pour manipuler les fonctions systèmes.
- **Perl et l'objet**
 - Quelques définitions : programmation orientée objet, classe, instance, constructeur, destructeur, héritage .
 - Mise en oeuvre de l'objet : le packaging pour la classe, le hachage pour les attributs, les fonctions

pour les méthodes.

- La création d'instance : la bénédiction (bless) de la référence de l'objet.
 - Programmer un constructeur.
 - Agir quand l'objet est détruit, la méthode DESTROY.
 - L'héritage : le tableau
 - ISA et la classe UNIVERSAL.
 - La surcharge de méthode, l'utilisation de SUPER.
 - Abstraction : l'avenir de l'objet dans Perl, de Class::Std et Class::Accessor à Moose.
 - Travaux pratiques Programmation de classes.
 - Mise en oeuvre des concepts objets (héritage, surcharge).
- **Interface graphique : de Perl/Tk à GTK**
 - Comprendre et maintenir du code écrit en Perl/Tk.
 - Présentation et installation de Perl/Tk.
 - Gestionnaire de géométrie : Pack, Grid, Place.
 - Les Widgets par famille.
 - Les boutons : Button, Checkbutton, Radiobutton.
 - Libellé et zone de saisie : Label, Entry.
 - Ascenseur, liste, menu et saisie de texte : Scrollbar, Listbox, Menubutton, Optionmenu, Text.
 - Les conteneurs : Canvas, Frame, Toplevel.
 - Travaux pratiques Création d'une application avec interface graphique en Perl/Tk et gestion événementielle.
- **Écrire du nouveau code en utilisant GTK**
 - Lien entre Perl et GTK : installer GTK et ses bibliothèques.
 - Widget : hiérarchie, création, accélérateurs clavier, conteneurs de bases, .
 - Widget : signaux et événements.
 - Les types de boutons : Toggle (interrupteurs), radio, .
 - Travaux pratiques Manipulation de différents composants : boutons, boîte de boutons, Widget cadre, .
- **Evolutions**
 - Fonctionnalités apportées par Perl 5.10, 5.12, 5.14.
 - Perl 6 : un nouveau langage.
 - Nouveautés : les sigils, typage statique et dynamique, paramètres formels des fonctions.

Programme

- Un véritable langage Objet.
- Les jonctions et l'évaluation paresseuse.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition :
De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7ème étage N° 30
Casablanca 20340, Maroc