

3D Studio Max, prise en main

-Réference: SII-219 -Durée: 4 Jours (28 Heures)

Les objectifs de la formation

A qui s'adesse cette formation?

POUR QUI:

• Architectes, constructeurs, dessinateurs, designers, ingénieurs, responsables de bureaux d'études.

Programme

Interface 3DS Max

- o Environnement 3DS Max.
- o Fenêtres de vue.
- o Disposition des vues.
- o Disposition personnalisée.
- o Repère de 3DS Max.
- o Contrôles de navigation.
- o Nouvelle scène.
- o Chargement.
- o Sauvegarde.
- o Travaux pratiques Création et enregistrement d'une nouvelle vue.

Création et modélisation des objets

- o Création d'objets.
- o Sélection et positionnement des objets.
- o Modification des objets.
- Primitives standard.
- Primitive boîte.
- o La Sphère.

Programme

- o Primitives étendues.
- o Grille automatique.
- o Primitive étendue Polyèdre.
- o Formes.
- o Création, utilisation des formes.
- o Objets planaires à base de formes.
- o Modificateurs Extruder et Tour.
- Travaux pratiques Concevoir de nouveaux objets.

Déformation des objets

- o Transformations, modificateurs et flux de données objet.
- o Modificateurs courbure, torsion, extruder, FFD (déformation de formes libres).
- o Principes généraux d'utilisation de la pile.
- o Travaux pratiques Modifier, transformer des objets.

Modifications

- o Contrôles de positionnement.
- Modification des propriétés.
- o Boîte de propriétés.
- o Panneau de commandes.
- o Symétries.
- o Travaux pratiques Manipulation du panneau de commandes de modification.

Conception des matériaux et textures

- o Conception de matériaux.
- o Outils de l'éditeur de matériaux.
- o Matériaux : définition.
- o Textures 2D et 3D.
- o Modificateur de textures UVW.
- o Travaux pratiques Application des effets et des textures sur les objets créés.

Gestion d'éclairage et des caméras

- o Types et paramétrages des caméras.
- o Types de sources lumineuses.
- o Ombres.

Programme

Rendu

- o Les différents anti-aliasing.
- o La résolution et la géométrie d'image.
- o Le bac de montage.
- o Travaux pratiques Création d'une animation.



(+212) 5 22 27 99 01



(+212) 6 60 10 42 56



Contact@skills-group.com

Nous sommes à votre disposition : De Lun - Ven 09h00-18h00 et Sam 09H00 – 13H00

Angle bd Abdelmoumen et rue Soumaya, Résidence Shehrazade 3, 7éme étage N° 30 Casablanca 20340, Maroc